

Array e record

Le strutture di dati si classificano in

- **lineari** (gli elementi sono in sequenza, cioè formano una **lista lineare**)
 - sequenzialità delle locazioni di memoria: **array**
 - relazione lineare tra gli elenti consiste in indici: **liste concatenate**
- **non lineari**
 - **alberi**
 - **grafi**

Strutture lineari, sia array o lista concatenata, comprendono:

- Inserimento
- Cancellazione
- Attraversamento
- Ricerca (lineare, binaria)
- Riordino
- Fusione

La scelta della struttura dipende dalla frequenza con cui si eseguono le diverse operazioni (poche per gli array, molte per le liste concatenate).

Array lineari

Per array lineare si intende la lista di un numero finito n di elementi omogenei per i quali:

- Il riferimento ai vari elementi si fa con un indice
- Gli elementi sono immagazzinati in locazioni di memoria successive

La lunghezza o dimensioni dell'array vale

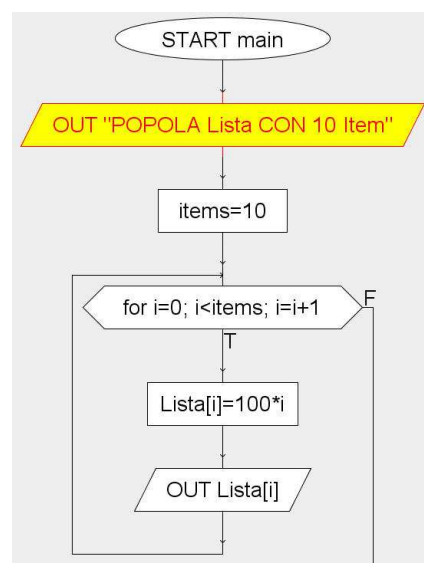
$$\text{Lunghezza} = \text{Limite Superiore} - \text{Limite Inferiore} + 1$$

Gli elemti si possono caratterizzare con un indice:

$A_1, A_2, A_3, \dots, A_n;$

$A(1), A(2), \dots, A(n);$

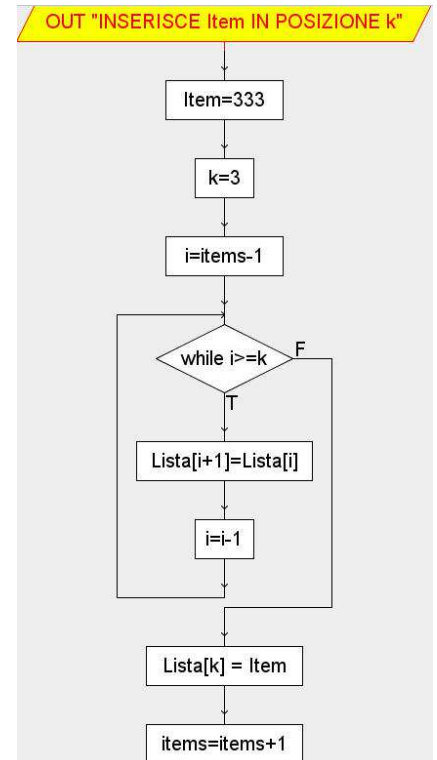
$\text{Lista}[1], \text{Lista}[2], \dots, \text{Lista}[n]$



Inserimento e cancellazione

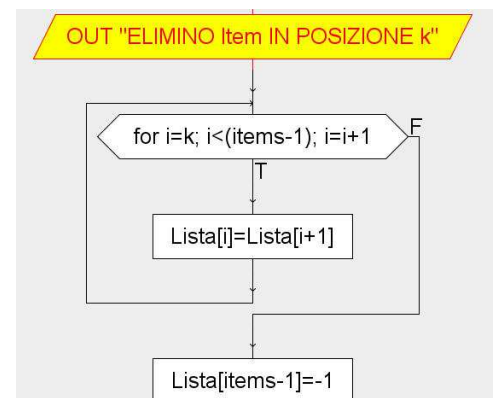
Dato un array lineare Lista di $n=10$ elementi l'algoritmo seguente inserisce un elemento in Lista nella posizione $k=3 \leq n$:

1. Inizializzo contatore: $i = n$
2. Ripeto i passi 3 e 4 while $i \geq k$
3. Muovo l'elemento i esimo: $\text{Lista}[i+1] = \text{Lista}[i]$
4. Decremento contatore $i--$
5. Fine loop
6. Inserisco in $\text{Lista}[k] = \text{Item}$
7. Reset $n++$
8. Fine



Dato un array lineare Lista di n elementi l'algoritmo seguente elimina un elemento in Lista nella posizione $k=3 \leq n$:

1. Conservo $\text{Item} = \text{Lista}[k]$
2. Ripeto per $i = k$ fino a $n-1$
3. Muovo l'elemento $i+1$: $\text{Lista}[i] = \text{Lista}[i+1]$
4. Fine loop
5. Reset $n--$
6. Fine

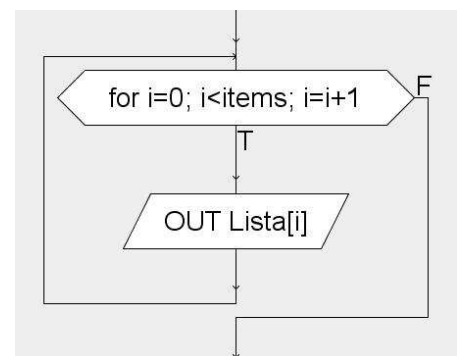


Attraversamento degli array lineari

Dato un array lineare A gli algoritmi seguenti di attraversano A applicando un PROCESSO:

1. Inizializzo contatore: $k = \text{LI}$
2. Ripeto i passi 3 e 4 while $k \leq \text{LS}$
3. Visito elemento e PROCESSO $A[k]$
4. Incremento contatore $k++$
5. Fine loop
6. Fine

1. Ripeto per $k = \text{LI}$ fino a LS
2. Visito elemento e PROCESSO $A[k]$
3. Fine loop
4. Fine

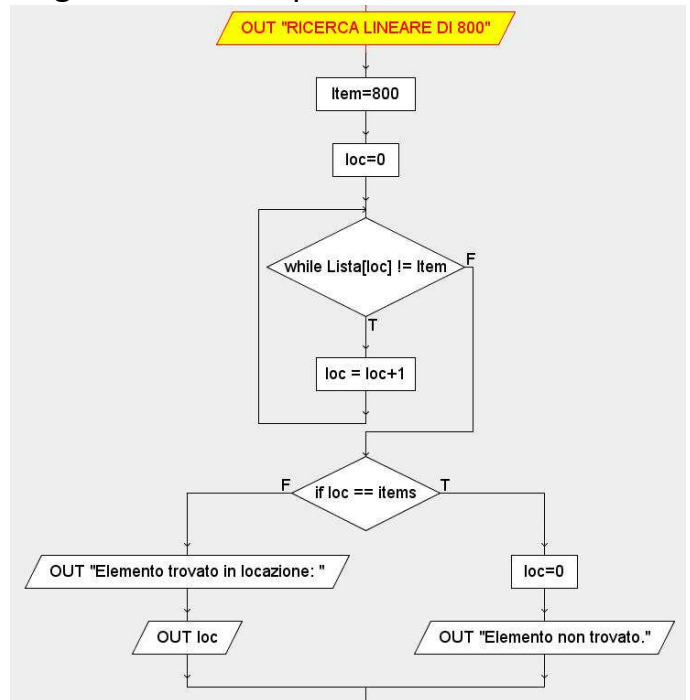


Ricerca lineare

Dato un array lineare A di n elementi l'algorithmo seguente trova la posizione loc di Item in A:

1. Conservo $A[n+1] = \text{Item}$
2. Inizializzo $\text{loc} = 1$
3. Ripeto while $A[\text{loc}] \neq \text{Item}$
4. $\text{loc} = \text{loc} + 1$
5. Fine loop
6. Trovato? if $(\text{loc} == n+1)$ then $\text{loc} = 0$
7. Fine

Complessità $f(n) = (n + 1)/2$

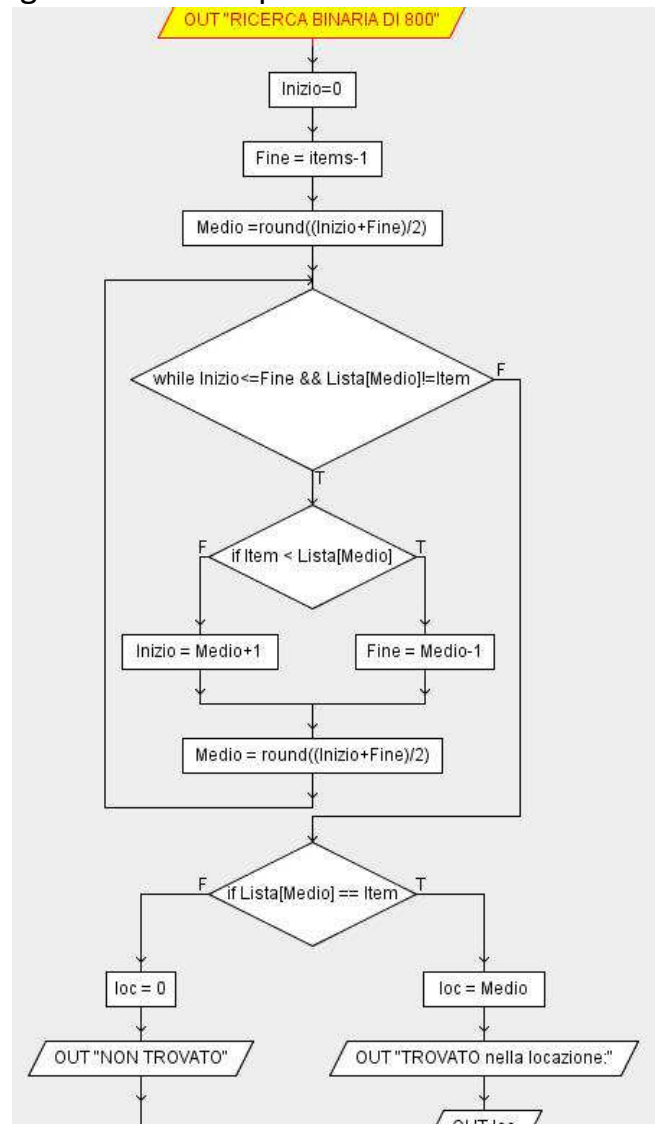


Ricerca binaria

Dato un array lineare A di n elementi l'algorithmo seguente trova la posizione loc di Item in A:

1. Inizializzo: Inizio = LI; Fine = LS; Medio = $\text{int}(\text{Inizio} + \text{Fine})/2$
2. Ripeto passi da 3 a 8 while Inizio \leq Fine AND $A[\text{Medio}] \neq \text{Item}$
3. if $(\text{Item} < A[\text{Medio}])$ then
4. $\text{Fine} = \text{Medio} - 1$
5. else
6. $\text{Inizio} = \text{Medio} + 1$
7. FinelF
8. $\text{Medio} = \text{int}(\text{Inizio} + \text{Fine})/2$
9. FineLoop
10. if $(A[\text{Medio}] == \text{Item})$ then
11. $\text{loc} = \text{Medio}$
12. else
13. $\text{loc} = 0$
14. FinelF
15. Esci

Complessità $f(n) = (\log_2 n) + 1$

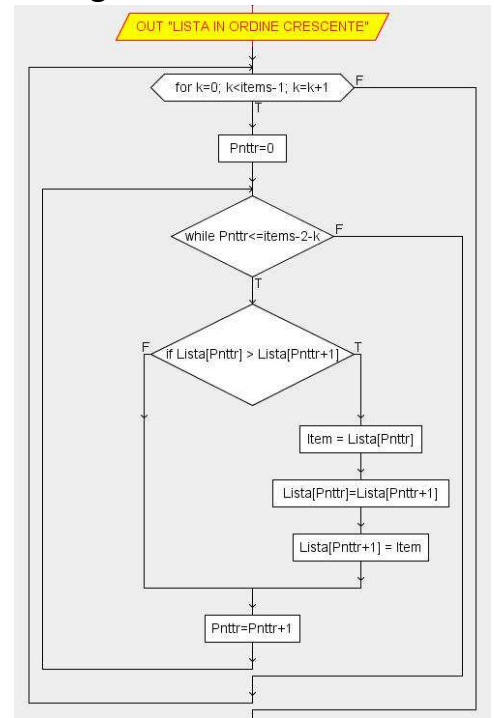


Riordino bubble

Dato un array lineare A di n elementi l'algorithmo seguente ordina gli elementi di A:

1. Ripeto per k = 1 fino a n-1
2. Inizializzo Pntrr = 1
3. Ripeto while Pntrr <= n-k
4. if (A(Pntrr) > A(Pntrr+1)) then
5. Scambio A(Pntrr) con A(Pntrr+1)
6. Finelf
7. Pntrr = Pntrr+1
8. FineWhile
9. FineLoop
10. Esci

Complessità $f(n) = n^2$



Fusione

Siano A e B degli array ordinati di r ed s elementi rispettivamente. Questo algorithmo fonde A e B in C di $n = r + s$. Siano A[nA] ed B[nB] i più piccoli elementi non ancora posti in C.

1. $nA = 1; nB = 1; Pntrr = 1$
2. Ripeto while $nA \leq r$ AND $nB \leq s$
3. if (A(nA) > B(nB)) then
4. C(Pntrr) = A(nA)
5. Pntrr = Pntrr + 1; $nA = nA + 1$
6. else
7. C(Pntrr) = B(nB)
8. Pntrr = Pntrr + 1; $nB = nB + 1$
9. EndIf
10. FineWile
11. // Assegna a C gli elementi che restano
12. if ($nA > r$) then
13. Ripeto per k = 0 fino a s - nB
14. C[Pntrr+k] = B[nB+k]
15. FineLoop
16. else
17. Ripeto per k = 0 fino a r - nA
18. C[Pntrr+k] = A[nA+k]
19. FineLoop
20. Finelf
21. Esci

Complessità $f(n) = n$

